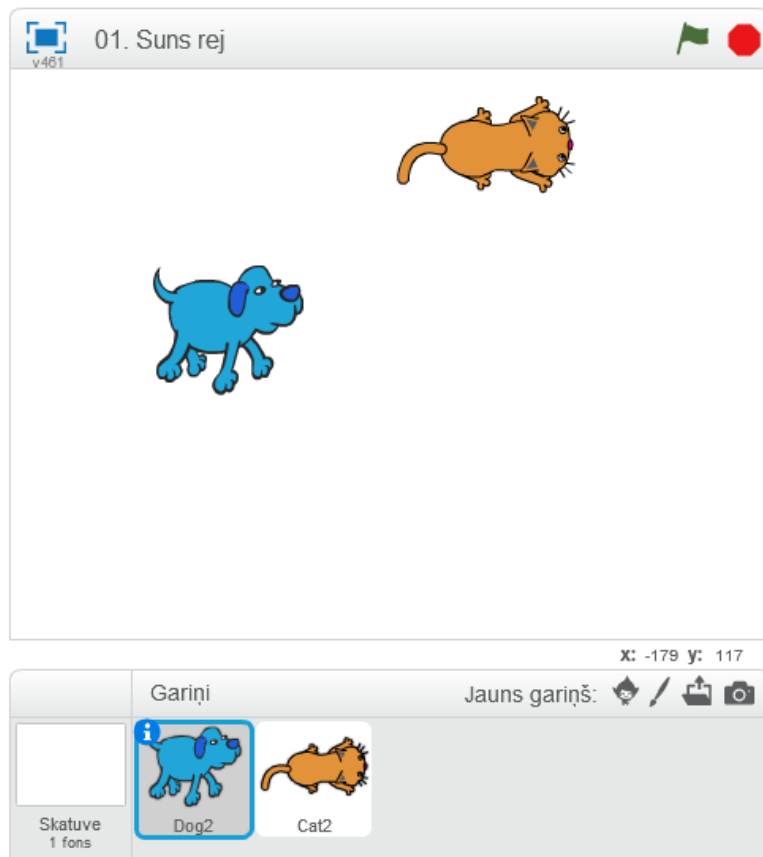


Skaņa, tērpi, kustības 2

Suns un kaķis

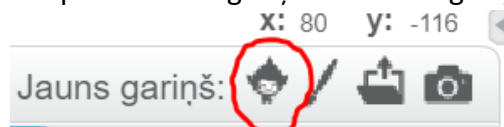
Uzdevums – izveidot programmu, kurā suns dzenas pakaļ kaķim, kurš skrien apkārt laukumam. Suns nevar to noķert. Suns rej, kaķis ņaud. Kaķis ņaud aizvien skaļāk, tad – klusāk un atkal skaļi.

Kaķim jāizveido otrs tērps, lai izskatītos, ka tas kustas.



Pievienot gariņus

Nospieš - Jauns gariņš: Izvēlēties gariņu no bibliotēkas



Paņem no gariņu bibliotēkas – Dog2



Nospīest - Jauns gariņš: Izvēlēties gariņu no bibliotēkas



Paņemt no gariņu bibliotēkas – Cat2



Gariņu tērpu veidošana (Cat2)

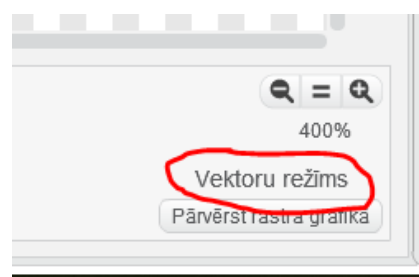
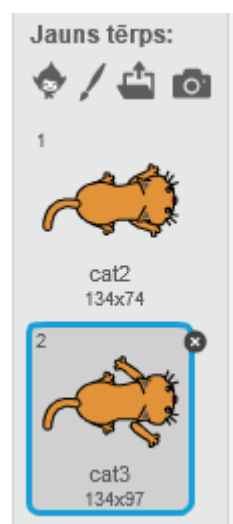
Cat2 Pārslēgties uz tērpiem.

Dublēt vienīgo kaķa tērpu - Ar peles labo taustiņu konteksta izvēlnē komanda "dublēt".

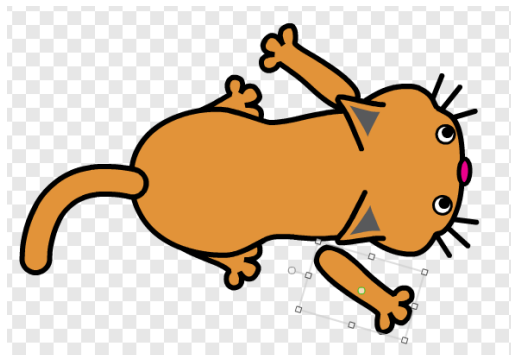


Pārslēgties un turpināt strādāt ar izveidoto dublikātu "Cat3"

Ieslēgtam jābūt Vektoru režīmam



Pārvietot kaķa ķermeņa daļas.

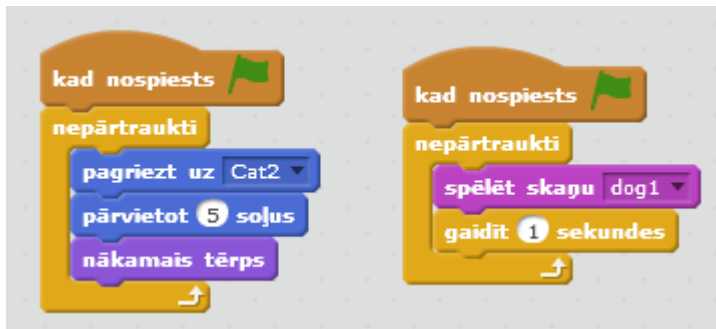


Izveidot skriptus katram norādot atsevišķā skriptā skaņas:

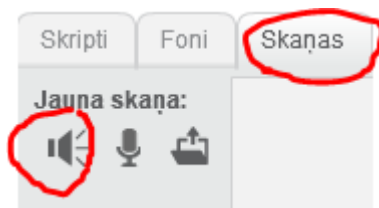
Kaķim:

The image shows two Scratch scripts for a cat character. The left script is titled "kad nospiests" and contains the following blocks: "iet uz x: -200 y: 140", "nepārtraukti" loop with "pagriezt virzienā 90", "atkārtot 40 reizes", "pārvietot 10 soļus", "nākamais tērps"; "pagriezt virzienā 180", "atkārtot 30 reizes", "pārvietot 10 soļus", "nākamais tērps"; "pagriezt virzienā -90", "atkārtot 40 reizes", "pārvietot 10 soļus", "nākamais tērps"; "pagriezt virzienā 0", "atkārtot 30 reizes", "pārvietot 10 soļus", "nākamais tērps". The right script is also titled "kad nospiests" and contains: "iestatīt skaļumu uz 0 %", "nepārtraukti" loop with "atkārtot 5 reizes", "mainīt skaļumu par 40", "spēlēt skaņu meow2", "gaidīt 0.8 sekundes"; "atkārtot 4 reizes", "mainīt skaļumu par -40", "spēlēt skaņu meow2", "gaidīt 0.8 sekundes".

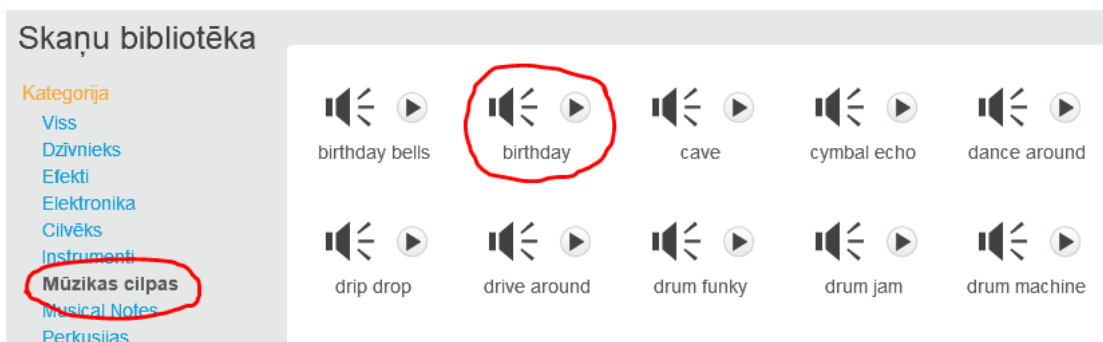
Sunim:



Fonam (skatuvei) pievienot mūziku no bibliotēkas



No bibliotēkas paraugiem var pievienot garāku melodiju, piemēram, sadaļā “Muzikālās cilpas” – birthday.



Fonam izveidot skriptu

